**Δομή 1ου Κύκλου Arduino HUB**

Ενότητα Νο 0: Εγκατάσταση και ρύθμιση ARDUINO IDE

Ενότητα Νο 1: Blink

Ενότητα Νο 2: Ρύθμιση φωτεινότητας LED με αντιστάσεις

Ενότητα Νο 3: RGB (Red Green Blue) LED

Ενότητα Νο 4: Shift Register (Καταχωρητής Μετατόπισης) 74HC595

Ενότητα Νο 5: Serial Monitor (Σειριακή Οθόνη)

Ενότητα Νο 6: Ψηφιακή Είσοδος (Digital Input)

Ενότητα Νο 7: Συνδυασμός εισόδου - εξόδου

Ενότητα Νο 8: Αναλογική Είσοδος με Χρήση Ποτενσιόμετρου

Ενότητα Νο 9: Αναλογική Είσοδος με Χρήση Φωτοευαίσθητης Αντίστασης

Ενότητα Νο 10: Παραγωγή Ήχου

Ενότητα Νο 11: Οθόνη LCD - Μέρος Α

Ενότητα Νο 12: Οθόνη LCD - Μέρος Β

Ενότητα Νο 13: Κινητήρας DC

Ενότητα Νο 14: Σερβοκινητήρας (Servo Motor)

Ενότητα Νο 15: Ολοκληρωμένος έλεγχος DC κινητήρα

Ενότητα Νο 16: Βηματικός Κινητήρας (Stepper Motor)

Ενότητα Νο 17: Έλεγχος Κινητήρων με το IC L298N

Ενότητα Χ: Κατασκευή ολοκληρωμένου project με συνδυασμό γνώσεων από διαφορετικές ενότητες (ενδεικτικά αυτοκινούμενη κατασκευή με τροχούς που αποφεύγει εμπόδια, ακολουθεί γραμμές κλπ)

**Σημείωση**: η παραπάνω δομή ενδέχεται να τροποποιηθεί ως προς την ακολουθία των ενοτήτων ή του βαθμού δυσκολίας, αναλόγως των δυνατοτήτων και της προόδου των συμμετεχόντων